

## **Istruzioni per l'installazione dell'applicazione**

Questa applicazione si chiama: "Open Communication for FANUC".

Il programma funziona con i sistemi operativi "Microsoft Windows-XP" (o successivi).

Normalmente è sufficiente eseguire il comando "setup.exe" sul CD e seguire i passaggi.

Dovrebbe essere connesso a Internet durante l'installazione perché il tuo PC potrebbe richiedere un aggiornamento da Microsoft. L'installazione potrebbe richiedere molto tempo fino al momento dell'installazione.

Dopo aver installato l'applicazione, verrà visualizzata un'icona sul PC desktop (Windows) per avviare il programma.

È anche possibile avviare da:

"Programmi" -> "FANUC\_CNC\_Open\_Communications" ->

"FANUC\_CNC\_Open\_Communications"

### **NOTA IMPORTANTE:**

L'applicazione utilizza la piattaforma ".NET Framework 3.5" (o successiva) di Microsoft.

È richiesto anche "Windows Installer 3.1" (o successivo) da Microsoft.

Normalmente durante l'installazione viene caricata automaticamente quella piattaforma.

Nel caso in cui si verifichi un problema durante l'installazione, l'installazione della piattaforma sopra descritta può essere eseguita manualmente. In tal caso, eseguire il file nel CD: "\dotnetfx35sp1 \dotNetFx35setup.exe" e seguire le istruzioni durante l'installazione. Forse ci vorrà del tempo finché non lo installerai interamente.

Eseguire anche: "\windowsinstaller3\_1 \WindowsInstaller-KB893803-v2-x86.exe" e seguire le istruzioni durante l'installazione.

È inoltre possibile scaricare tali file dal sito Web di Microsoft: "<http://msdn.microsoft.com/en-gb/default.aspx>" e scaricare i due file:

1) ".NET Framework 3.5" o successivo.

2) "Windows Installer 3.1" o successivo".

Una volta installati entrambi gli eseguibili, il PC è pronto per installare "Open Communication for FANUC".

Eseguire il comando "setup.exe" sul CD e seguire le istruzioni all'inizio di questo documento.

### **Importante:**

Se hai un problema durante l'installazione, puoi scrivere una mail a:

fanuc.comunication@gmail.com